

ОБЗОР МОБИЛЬНЫХ ИГР НА РЫНКЕ

Половинченко М.И., Елисеев В.С.

Донской государственный технический университет, г.Ростов-на-Дону

Ключевые слова: игры, мобильные игры, аркадные игры, обучающие игры, программирование.

Аннотация. В данной статье рассматриваются самые известные игры прошлого десятилетия аркадного и обучающего жанров. А также дается их краткая характеристика и функциональность игровых моментов.

OVERVIEW OF MOBILE GAMES ON THE MARKET

Polovinchenko M.I., Eliseev V.S.

Don state technical University, Rostov-on-don

Keywords: games, mobile games, arcade games, educational games, programming.

Abstract. This article discusses the most famous games of the last decade of the arcade and educational genres. They are also given a brief description and functionality of game moments.

Стоит отметить огромную популярность мобильного сегмента видеоигр. Также, их разработка наиболее ориентирована на добавление рекламы, что является очень актуальным на сегодняшний день. Поэтому игровые проекты, которые рассчитаны на мобильную платформу, все чаще являются игровыми приложениями с рекламной интеграцией.

Проанализируем мобильные игры, которые являются либо аркадными, либо обучающими.

Начнём с аркадных игр «кликалок» или «бесконечный раннер».

Doodle Jump. Это очень простая игра, где нужно прыгать с одной платформы на другую и как только не получилось запрыгнуть, происходит конец игры [1]. Графика в игре – это нарисованный листик бумаги и мультяшные персонажи. Главный персонаж – Дудлик.

Angry Birds Friends. Это игра входит в топ аркадных игр. Геймплэй заключается в том, что нужно стрелять из рогатки «злыми» птичками и убивать свиней. У игрока есть определенное количество попыток и с каждым уровнем количество попыток уменьшается, а сложность игры возрастает [2].

Fruit Ninja. Это игра входит в топ аркадных игр. Сутью игры является нарезка фруктов с помощью ножа на скорость и на время. Нож и фон игры можно менять, а именно покупать за заработанные деньги в игре. Есть бомбы, которые наоборот, нельзя резать, иначе игра закончится. Есть специальный режим Дзен, где бомбы и количество жизней отсутствуют [3].

Temple Run. Игрок бежит в процессе всей игры и собирает драгоценные камни, избегая препятствий [4]. Эта игра зарекомендовала себя на рынке игровой индустрии из-за графического интерфейса и незамысловатого геймплэя. Главного персонажа можно заменить, купив нового на заработанные в игре драгоценные камни.

Agent Dash. Так же, как и в Temple Run игрок бежит в процессе всей игры. Отличием является то, что главным персонажем является супергерой. Также, есть опция выбора полосы движения – одной из трех [5]. Бывает, появляются обрывы и крутые полосы. Что касается графического интерфейса, он по качеству тоже не уступает аналогичным играм.

Перейдем к обучающим играм для развития детей.

Поиск предметов. Графику составляет фон, на котором спрятаны необходимые вещи. Сутью игры является поочередное нахождение вещей, которые нужны по заданию, как только они все найдены, игра окончена. Примером данной игры является приложение «Collector's House», интерфейс приложения представлен на рисунке 1.



Рис. 1. Интерфейс приложения «Collector's House»

Лабиринт. В данной игре необходимо найти выход из лабиринта, перемещая главного игрока по нему [6]. Как только игрок попадает в тупик, игра заканчивается. Также игра заканчивается, когда найден выход из лабиринта и этот исход игры считается победным. Примером данной игры является приложение «Лабиринты и многое другое», интерфейс приложения представлен на рисунке 2.



Рис. 2. Интерфейс приложения «Лабиринты и многое другое»

Memory. В данной игре нужно переворачивать карточки с изображениями. Если изображение на одной карточке совпало с изображением на второй карточке – карточки исчезают, а если нет, переворачиваются обратно. Задача игры сделать

так, чтобы все карточки исчезли [7]. Игра помогает детям развивать память и внимание. Примером данной игры является приложение «Найди Пару. Супер Память!», интерфейс приложения представлен на рисунке 3.



Рис. 3. Интерфейс приложения «Найди Пару. Супер Память!»

Три в ряд. В данной игре есть поле, на котором располагаются различные элементы – фишки. Геймплэй заключается в том, что нужно добиться исчезновения всех фишек. Это можно получить благодаря тому, что в одном ряду будет три и более одинаковых элемента. Чтобы этого добиться игрок перемещает фишки вверх/вниз, вправо/влево. Игра помогает развить логическое мышление. Примером данной игры является приложение «Jewel Mash», интерфейс приложения представлен на рисунке 4.



Рис. 4. Интерфейс приложения «Jewel Mash»

Пазл. Всем известная игра, в которой нужно собрать картинку из маленьких кусочков – частей, разбросанных по экрану игрового устройства. Как только картинка собрана – игра заканчивается. Если игрок пытается поставить кусочек или «пазлик» на неправильное место, то игра возвращает его на первоначальное местонахождение. Развивает внимание, память и логику.

Список литературы

1. [Электронный ресурс] //Doodle Jump. – URL: http://ru.wikipedia.org/wiki/Doodle_Jump.
2. [Электронный ресурс] //Angry Birds. – URL: [http:// ru.wikipedia.org/wiki/Angry_Birds](http://ru.wikipedia.org/wiki/Angry_Birds).
3. [Электронный ресурс] // Fruit Ninja. – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Fruit_Ninja.
4. [Электронный ресурс] //Temple Run. – URL: http://ru.wikipedia.org/wiki/Temple_Run.
5. Обзор игры Agent Dash [Электронный ресурс] – URL: <http://trashbox.ru/topics/28457/obzor-igry-agent-dash>.
6. Описание игры Лабиринт [Электронный ресурс] – URL: [http:// rotozeev.net/page/igra-labirint](http://rotozeev.net/page/igra-labirint).
7. Описание игры Memory [Электронный ресурс] – URL: [http:// www.i-igrushki.ru/archive/memori.html](http://www.igrushki.ru/archive/memori.html).

Сведения об авторах:

Половинченко Марина Игоревна – магистрант, ДГТУ, Ростов-на-Дону;

Елисеев Владислав Сергеевич – магистрант, ДГТУ, Ростов-на-Дону.